



# Jon Biegalski

Jestem kreatywną osobą designerską z umiejętnościami w wielu elementach tworzenia gier.



+48 577 359 880



jon.biegalski@gmail.com



www.yonish.xyz



@YonishDev

## Umiejętności

- Unity
- C#
- Git
- Blender
- Adobe Premiere
- Adobe Photoshop
- Adobe InDesign
- C++
- OBS & Streamlabs
- Restream
- Język angielski (płynnie)

## Hobby

- Disc Golf
- Gry karciane i planszowe
- Gry fabularne



## Doświadczenie zawodowe

### Big Cheese Studio - Designer (2022 - \*)

#### *Underdose, Cooking Simulator: Sushi*

##### Obowiązki:

- Design, implementacja i balans systemów w grze
- Narrative Design - współpraca z Writerami, implementacja dialogów
- Writing - wstępne zarysy fabuły i worldbuildingu
- Praca w silniku, tworzenie assetów w silniku

### Mechanistry - Junior Game Designer (2020 - 2022)

#### *Timberborn*

##### Obowiązki:

- Design i balans systemów w grze
- Prototypowanie i implementacja mechanik w grze
- Playtesting i naprawianie błędów
- Tworzenie i balansowanie map
- Livestreamy na Twitchu, YouTube, Facebooku, etc.
- Sporadyczny sound design

### Microsystem - Specjalista ds. Projektu (2019 - 2020)

#### *Projekt INZNAK*

##### Obowiązki:

- Design i stworzenie od zera aplikacji w Unity
- Zapewnienie odpowiednich specyfikacji w projekcie

### Big Boss Battle - Recenzent gier (2019 - 2021)

##### Obowiązki:

- Pisanie recenzji i tekstów na temat gier komputerowych
- Praca z redaktorami by zapewnić jakość tekstów
- Używanie WordPress do publikacji artykułów

### Muse Games - Prezentacja gier (2018 - 2019)

##### Prezentowanie na targach:

- Games Anglia 2018 (Hamsterdam)
- EGX Rezzed 2019 (Embr, Hamsterdam)
- Casual Connect London 2019 (Hamsterdam)



## Edukacja

### Games Technology BSc, 1st with Honours

Coventry University (2015-2019)

##### Wybrane przedmioty:

- Advanced Games Programming
- Games and AI
- Concept Development for Games Design

##### Praca dyplomowa:

*Are you a boy or a girl?*

*Non-binary genders in video game avatar creations.*