



Jon Biegalski

Jestem kreatywną osobą designerską z umiejętnościami w wielu elementach tworzenia gier.



+48 577 359 880



jon.biegalski@gmail.com



www.yonish.xyz



@YonishDev

Umiejętności

- Unity
- C#
- Git
- Blender
- Adobe Premiere
- Adobe Photoshop
- Adobe InDesign
- C++
- TweetDeck
- OBS & Streamlabs
- Restream
- Język angielski (płynnie)

Hobby

- Disc Golf
- Farbowanie dysków
- Gry karciane i planszowe
- Gry fabularne



Doświadczenie zawodowe

Mechanistry - Junior Game Designer (2020 - 2022)

Timberborn

Obowiązki:

- Design i balans systemów w grze
- Prototypowanie i implementacja mechanik w grze
- Playtesting i naprawianie błędów
- Tworzenie i balansowanie map
- Livestreamy na Twitchu, YouTube, Facebooku, etc.
- Sporadyczny sound design

Microsystem - Specjalista ds. Projektu (2019 - 2020)

Projekt INZNAK

Obowiązki:

- Design i stworzenie od zera aplikacji w Unity
- Zapewnienie odpowiednich specyfikacji w projekcie

Big Boss Battle - Recenzent gier (2019 - 2021)

Obowiązki:

- Pisanie recenzji i tekstów na temat gier komputerowych
- Praca z redaktorami by zapewnić jakość tekstów
- Używanie WordPress do publikacji artykułów

Muse Games - Prezentacja gier (2018 - 2019)

Prezentowanie na targach:

- Games Anglia 2018 (Hamsterdam)
- EGX Rezzed 2019 (Embr, Hamsterdam)
- Casual Connect London 2019 (Hamsterdam)

Viking Potatoes - Staż programistyczny (2017 - 2018)

Duties:

- Praca w silniku Barok
- Tworzenie i implementacja zachowań sztucznej inteligencji
- Tworzenie skryptów w edytorze wizualnym
- Prezentowanie na targach PGA 2017 (8Suns)



Edukacja

Games Technology BSc, 1st with Honours

Coventry University (2015-2019)

Wybrane przedmioty:

- Advanced Games Programming
- Games and AI
- Concept Development for Games Design

Praca dyplomowa:

Are you a boy or a girl?

Non-binary genders in video game avatar creations.