



## Jonatan Biegalski

---

 577 359 880

 jonatan.biegalski@gmail.com

 www.yonish.xyz

---

### Języki programowania

- C# (Dobry)
  - C++ (Podstawowy)
  - Python (Podstawowy)
- 

### Umiejętności

- Unity
  - Git
  - Blender
  - Adobe Premiere
  - Adobe Photoshop
  - TweetDeck
  - Angielski (Biegły)
- 

### Osiągnięcia

#### Global Game Jam

- 2015
- 2016 (nagroda)
- 2017 (nagroda)
- 2018
- 2019

Games Journalism Awards -  
Półfinalista

## Doświadczenie zawodowe

### Microsystem - Specjalista ds. Projektu (07.2019 - 06.2020)

#### Projekt INZNAK

- Produkcja aplikacji poglądowej na rzecz targów i strony internetowej w silniku Unity

### Muse Games - Prezentacja gier (2018 - 2019)

#### Prezentowanie na targach:

- Games Anglia 2018 (Hamsterdam)
- EGX Rezzed 2019 (Embr, Hamsterdam)
- Casual Connect London 2019 (Hamsterdam)

### Big Boss Battle - Recenzent gier (2019 - \*)

#### Obowiązki:

- Pisanie recenzji gier niezależnych
- Używanie WordPress do publikacji artykułów

### Viking Potatoes - Staż programistyczny (09.2017-06.2018)

#### Obowiązki:

- Praca w silniku Barok z wykorzystaniem technologii Perforce
- Tworzenie zachowań sztucznej inteligencji
- Tworzenie skryptów w edytorze wizualnym
- Prezentowanie na targach PGA 2017 (8Suns)

## Edukacja

### Coventry University - Games Technology BSc (2015-2019)

#### 1st with Honours

#### Przykładowe przedmioty:

- Advanced Games Programming - 1st (75%)
- Games and AI - 2.1 (68%)
- Concept Development for Games Design - 1st (71%)

### 14 Liceum Ogólnokształcące w Gdyni (2012-2015)

#### Matura:

- Matematyka - 92%
- Informatyka (Poziom rozszerzony) - 76%
- Angielski (Poziom rozszerzony) - 96%