



Jonatan Biegalski

 **577 359 880**

 **jonatan.biegalski@gmail.com**

 **www.yonish.xyz**

Języki programowania

- C# (Dobry)
- C++ (Podstawowy)
- Python (Podstawowy)

Umiejętności

- Unity
- Git
- Perforce
- Blender
- Adobe Premiere
- Adobe Photoshop
- TweetDeck
- Angielski (Biegłe)

Osiągnięcia

Global Game Jam

- 2015
- 2016 (nagroda)
- 2017 (nagroda)
- 2018
- 2019

Doświadczenie zawodowe

Muse Games - Prezentacja gier (2018 - 2019)

Prezentowanie na targach:

- Games Anglia 2018 (Hamsterdam)
- EGX Rezzed 2019 (Embr, Hamsterdam)
- Casual Connect London 2019 (Hamsterdam)

Big Boss Battle - Recenzent gier (2019 - *)

Obowiązki:

- Pisanie recenzji gier niezależnych
- Używanie WordPress do publikacji artykułów

Cards For Good Causes - Menadżer sklepu (10.2018-01.2019)

Obowiązki:

- Prowadzenie sklepu, przeprowadzanie inwentaryzacji
- Praca za kasą i obsługa klientów.

Viking Potatoes - Staż programistyczny (09.2017-06.2018)

Obowiązki:

- Praca w silniku Barok z wykorzystaniem technologii Perforce
- Tworzenie zachowań sztucznej inteligencji
- Tworzenie skryptów w edytorze wizualnym
- Prezentowanie na targach PGA 2017 (8Suns)

Edukacja

Coventry University - Games Technology BSc (2015-2019)

Przykładowe przedmioty:

- Advanced Games Programming - 1st (75%)
- Games and AI - 2.1 (68%)
- Concept Development for Games Design - 1st (71%)

14 Liceum Ogólnokształcące w Gdyni (2012-2015)

Matura:

- Matematyka - 92%
- Informatyka (Poziom rozszerzony) - 76%
- Angielski (Poziom rozszerzony) - 96%